

InnovaGame

IMPULSANDO EL TALENTO EN EL MUNDO DE LOS VIDEOJUEGOS

I Congreso Internacional

29 y 30 agosto de 2024 | Centro Universitario de los Lagos, Sede San Juan

PROGRAMA

Jueves 29 de agosto

9:00 h | **Registro**
Auditorio

9:15 h | **Inauguración**
Autoridades universitarias
Auditorio

9:30 h | **Conferencia: Game Jam Plus: El valor de dar el siguiente paso**
Lic. Heinz DuBois Vera
Universidad de Lima
Auditorio

10:30 h | **Conferencia: Cómo aprovechar las oportunidades y exportar tus proyectos al extranjero**
Narciso Alejo Gutiérrez
RA6TZ, S.A. de C.V.
Auditorio

11:30 h | **Receso**

12:00 h | **Conferencia: Cómo es trabajar con estudios de otros países y desarrollar videojuegos**
Jonathan García Vázquez
RA6TZ, S.A. de C.V.
Auditorio

13:00 h | **Receso**

15:00 h | **Taller: Creando un videojuego desde 0 hasta subirlo a una plataforma (Playstore/appstore)**
Narciso Alejo Gutiérrez y Jonathan García Vázquez
RA6TZ, S.A. de C.V.
Laboratorio de Diseño (Videojuegos)

Viernes 30 de agosto

9:30 h | **Conferencia: ¡Uh-Oh, amigo! Qué NO hacer cuando estás empezando a crear tu videojuego**
David Alonso Santiváñez Antúnez
GameMetron Law Firm
Auditorio

10:30 h | **Conferencia: Mi primera chamba: Consejos para tu primer empleo**
Estivalitz Gutiérrez
Keywords Studio
Auditorio

11:30 h | **Receso**

12:00 h | **Conferencia: Producción de videojuegos y áreas de desarrollo**
Abner Sánchez
Keywords Studio
Auditorio

15:00 h | **Taller: Creando un videojuego desde 0 hasta subirlo a una plataforma (Playstore/appstore)**
Narciso Alejo Gutiérrez y Jonathan García Vázquez
RA6TZ, S.A. de C.V.
Laboratorio de Diseño (Videojuegos)

Más información:
Coordinación de Ingeniería en Videojuegos
Mtra. Larisa Elizabeth Lara Ramírez
Coordinacion.Videojuegos@lagos.udg.mx

